

# 지방에서 개발자 커뮤니티 운영하기

김어진 [kimuj5090@gmail.com](mailto:kimuj5090@gmail.com)



지방에서 오신 분?

개발자가 상팔자.

#not\_include <비수도권.dev>

# Why?

왜 지방에선 이런거 안하죠?



## 대전에선 모임같은거 없나요...

by Kimuj » 2017/07/15 Sat 2:55 pm

항상 찾아보는데 없어서... 직접 열고싶어도 학생이라...

왜 지방에선

V



# Why Not?

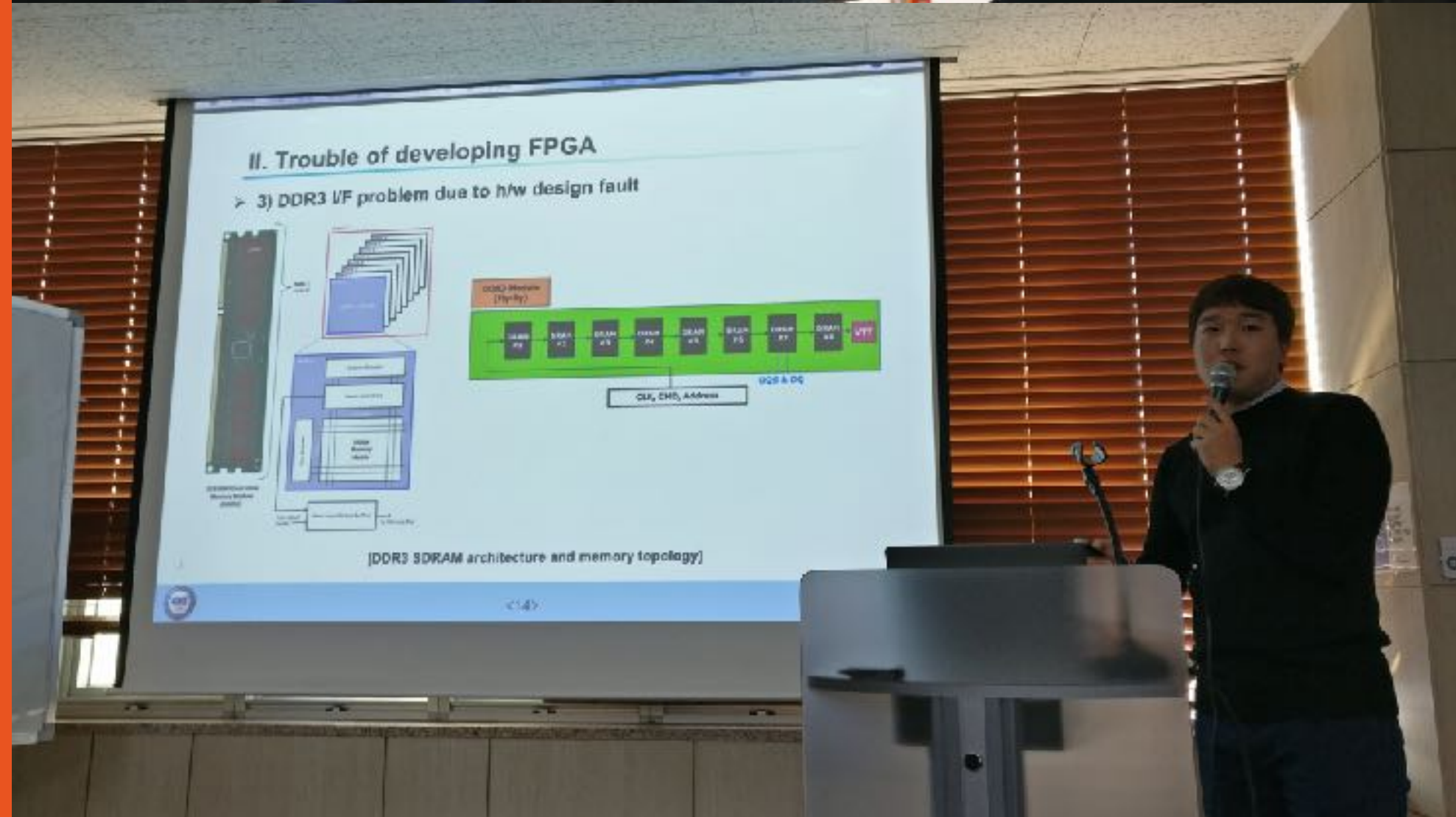
하고 싶으면 하면 되지







# 11월 대전 지역 세미나





# 세미나가 끝나고 느낀점

- 지방에도 생각보다 많은 개발자들이 숨어(?)있다.
- 아무도 시도하지 않았을 뿐 들어올 사람들은 많다.

**내가 만들어야 되겠다!**

이렇게 시작된...

# 지역팀 운영기



Angel-in-us Coffee

대전팀 최연소  
아까 그 글 올리신 분  
유일한 대전 토박아

대전팀 최장신  
생각보다 잘생김  
핫산담당

레드햇 싫어서 오신 분(?)  
대전팀 발표담당





# CRON-a-thon



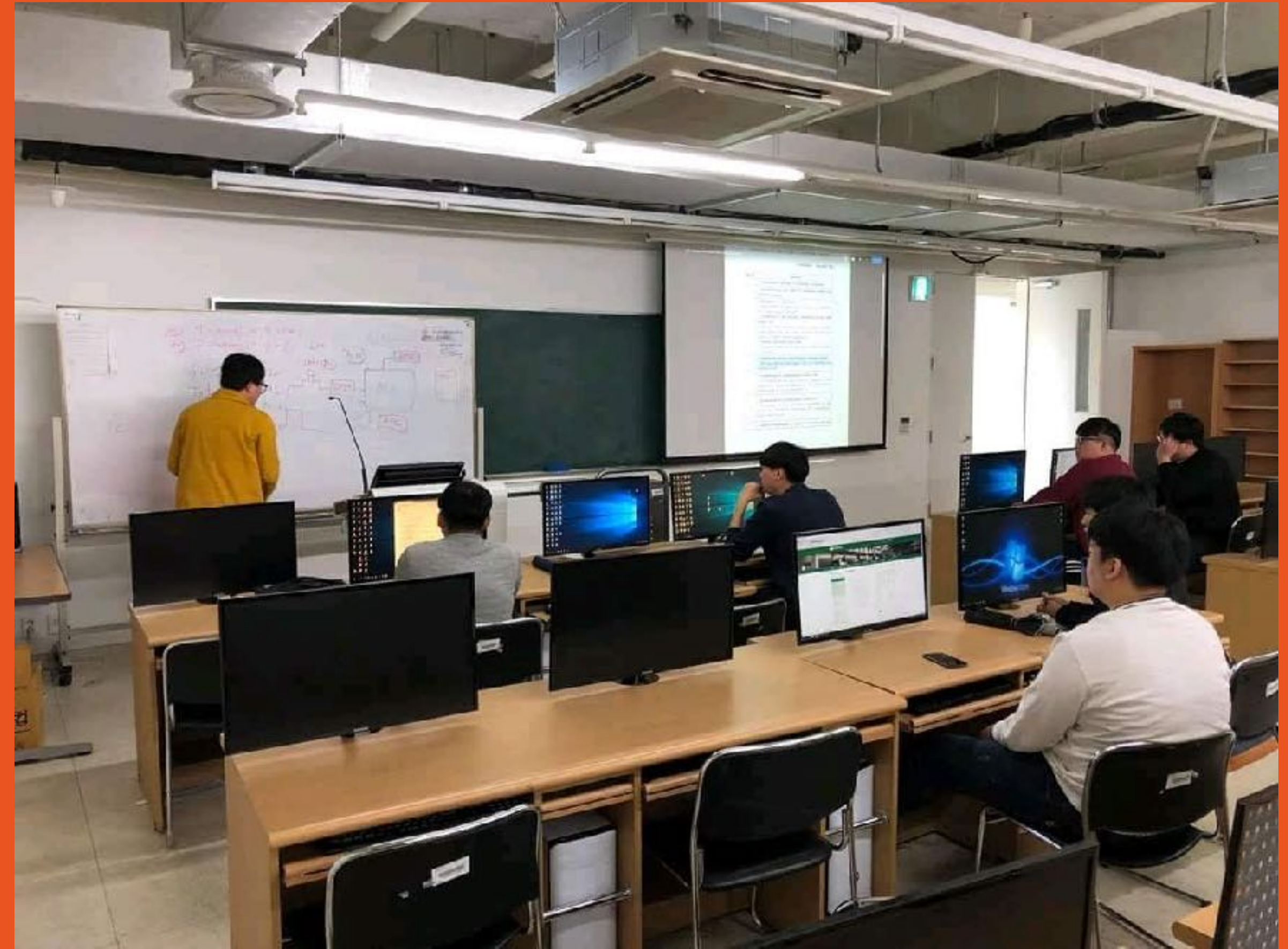


# Ubuntu 18.04 LTS Release Party





# ARM study





# 그 외에도...

- Seminar
- Workshop
- Hackathon
- 등등을 기획하고 있습니다.

# 물론

- 돈문제
- 참여 저조
- 시간 문제
- 인력 부족
- 등등등...

여러 어려움들도 많습니다



모 서울 행사 참여자

참여자가 20명밖에 오지 않았네요?

운영진

사실 20명이면 많은거랍니다... ㅎ

행사 참여자

와 이 스티커는 캐노니컬에서 주는건가요?

운영진

아뇨 사비로....

# 물론

- 돈문제 -> 스폰싱
- 참여 저조 -> 다양한 이벤트
- 시간 문제 -> 꿈과 열정
- 인력 부족 -> 꿈과 열정
- 등등등...

이렇게 해결했습...

# 다른 운영팀은 애먹지 말라고

이런것도 만들고 있습니다



우분투  
커뮤니티  
지방팀 기획  
가이드

ubuntu®

# Question!

왜 이런 삽질을 하나요?

안힘드세요?



# 왜 이런 삽질을 하는가

지역 개발자 커뮤니티가 활성화 되어서 소외되는 지방 개발자가 없었으면 한다.  
여러분의 관심과 참여가 필요합니다!



모두의 도움이 필요하다.



이번에는  
어떻게 운영해야 하는가!  
를 주제로

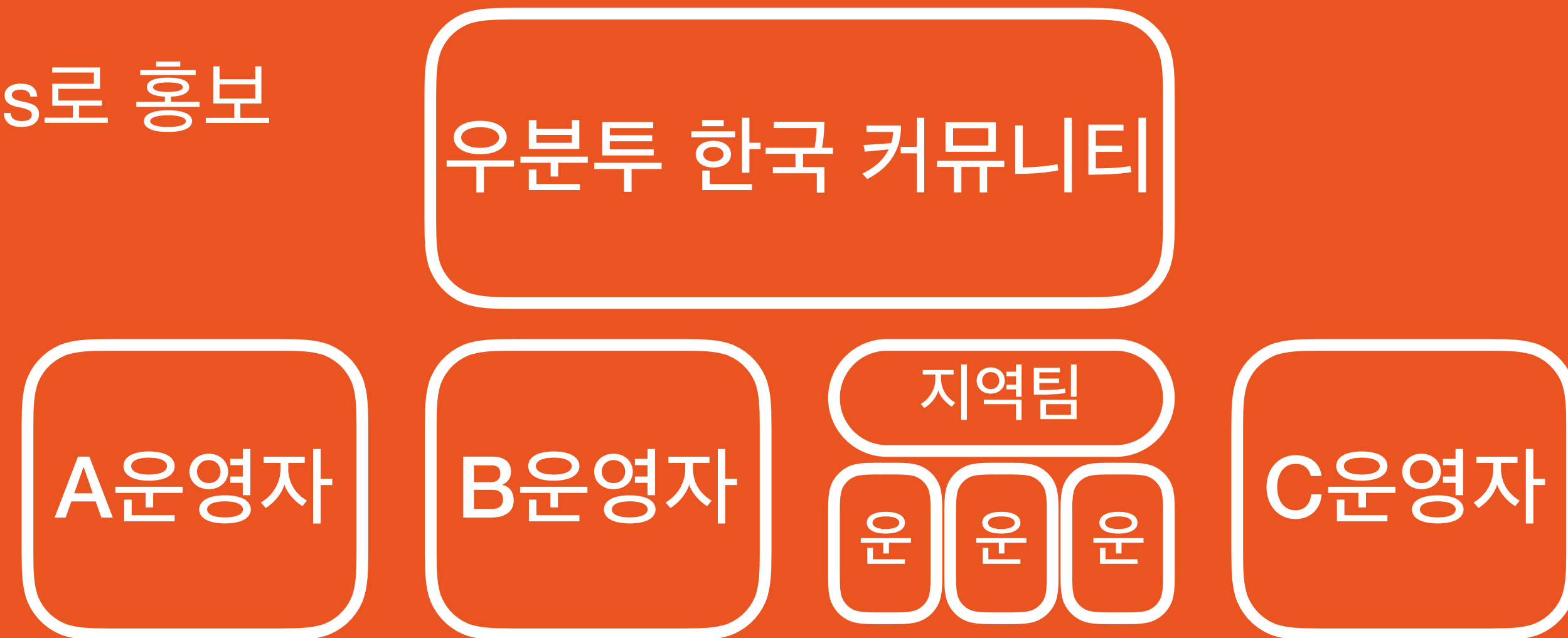
# 보시기 전 주의 사항

- 개인적으로 겪은 일들에 대해 서술하고 있습니다. 상황이 다를 수도 있어요 ㅎㅎ
- 학생의 관점이라 아닌것 같아보일 수도 있습니다.
- 이 발표를 맹신하지 마세요!
- 급조한거니까 양해 부탁드립니다



# 대전팀 운영은 어떻게?

- 우분투 한국 커뮤니티 안에 지역 운영팀
- 3명의 운영진이 운영중
- 매 달 정기모임 총 5회, 세미나 1회, 스터디 1회, Release party 1회 개최
- Facebook 그룹, Slcak, IRC, Git Pages로 홍보
- 테크플렉스, 스위트팜등 두 회사의 스폰



# 커뮤니티를 만들기 전 체크사항

- 내가 만드려는 커뮤니티 주제가 지역 특성에 맞는가?
- 나에게 자유시간이 많은가?
- 지역 커뮤니티를 만드는데 헌신할 수 있는가?
- 내가 조금 손해를 보아도 괜찮은가?



# 커뮤니티를 어떻게 만들지?

- 페이스북 그룹
- 카카오톡, Slack 등의 메신저
- 오프라인 모임
- 홈페이지
- 등등

# 커뮤니티를 어떻게 알릴까?

- SNS 홍보
- 오프라인 홍보
- 대학교 소셜망
- 지인 소개
- 등등



# 커뮤니티 만들때 준비해야할것

- 같이 운영할 운영자
- 대략적인 계획 / 계획이 가능한지 조사
- 자금
- 지역에 다른 커뮤니티가 있는지 여부

# 커뮤니티 만들때 준비해야할것

- 같이 할 운영자는 최소한 3명은 되어야 합니다!
- 대략적인 계획은 최소 1년간의 계획을 잡아 주세요!
- 대기업의 커뮤니티 후원 프로그램을 확인해보세요!
- 지역 기업들, 국가사업으로 후원을 받을 수도 있습니다!
- 이미 만들어진 지역 커뮤니티가 있다면 그들과 협력하세요!



# 그런데 말이예요!

저는 아는 사람도 별로 없고  
어떻게 진행해야하는지도 잘 모르겠는데 어떻게 하면 좋을까요?

**지금부터 만들면 됩니다!**

# 커뮤니티 운영

- 적당히 하시면 됩니다(?)
- 커뮤니티 운영을 하는데에 딱 정해진건 없습니다.
- 지역 특색과 만들어가고 싶은 커뮤니티 문화에 맞추어 꾸러나가 보세요 :)
- Ex) 대전팀에서는 주기적인 오프라인 모임을 가집니다!



# 커뮤니티 운영

- 커뮤니티 회원들에게 소속감을 느낄 수 있게 노력하세요
- 티셔츠등을 만들어서 공구해도 좋습니다
- 간단한 다과회정도만 해도 괜찮습니다
- 주기적으로 진행하는것을 추천합니다

# 첫번째 행사 개최

- 첫 행사는 철저히 준비하되, 실수에 대해 두려워하지 말아요!
- 당연히 처음 해보는것은 어렵고 실패할 수도 있습니다. 중요한건 실수를 기억하는것!

# 첫번째 행사 개최

- 어떤 행사를 할 것인가
- 언제 행사를 할 것인가
- 어디서 행사를 할 것인가
- 누구를 대상으로 할 것인가



# 첫번째 행사 개최

- 넓은 주제라도 좋으니 하나로 뭉쳐질 수 있는 주제 선정
- 누구를 대상으로 하는지에 따라 적절한 날짜를 잡는것이 중요
- 생각보다 무료로 대관가능한곳이 많다
- 어떤 주제인지에 따라 예상 나잇대/직업군 선정

# 어떤 행사를 할 것인가

- 세미나, 다른 단체와의 연합 행사, 특별한 기념일의 파티나 워크샵등 무엇이랄도 좋습니다.
- 막막하다면 다른커뮤니티의 행사를 참고해도 좋습니다.
- 다른 커뮤니티에 먼저 연합행사를 제안해보세요 도움을 줄 수도 있습니다.

# 제일 어려운 문제, 장소대관

- 수용인원은 충분한지
- 음용수가 구비되어있는지
- 교통수단이 충분한지
- 발표 환경은 적절한지
- 냉난방이 가능한지



# 제일 어려운 문제, 장소대관

- 생각보다 무료/저렴한 가격에 대관이 가능한 공간은 많습니다.
- ~~지금도 납부한 세금을~~ ~~사용하실 때~~ ~~입니다.~~
- 사전답사를 통해 원활한 진행이 가능한지 확인하면 좋습니다.
- 준비, 정리시간을 확인하세요!

# 스폰서 모집

- 행사를 위한 자금이 부담된다면 스폰을 받아도 좋습니다.
- 다른 커뮤니티 운영진들은 어떻게 스폰을 받았나 배워도 됩니다.
- 힘들다면 그들의 도움을 받을 수도 있습니다. 도움을 청해보세요

# 연사 모집

- 무턱대고 연사모집하면 아무도 오지 않습니다.
- 직접 찾아다니며 발표를 부탁드립니다.
- 멜팅콘 커뮤니티 안에서 찾아봐도 됩니다.
- 물론 예의를 지키는것이 가장 중요합니다.



# 행사 홍보는 어떻게 해야할까?

- f\*sta! 와 같은 무료로 행사티켓을 판매할 수 있는 공간을 이용하세요!(무료 행사 한정)
- Git pages등을 이용해 행사 페이지를 만들어 홍보 할 수도 있습니다.
- SNS를 통해 홍보하세요 포스터등을 만들어 홍보하면 좋습니다.
- 타 커뮤니티에 홍보할 수도 있습니다. 다만, 해당 커뮤니티에 허가가 필요할 수도 있습니다
- 다른 행사의 라이트닝 토크 등을 이용해도 좋습니다.

# 행사를 마치고

- 행사 참여자들의 유대감을 높이고 그들을 통해 홍보와 새로운 사람을 끌어들이 수 있도록 노력하세요!
- 포토존설치, 행사 사진을 게시하는 등의 방법이 있습니다.
- 행사 이후 뒷풀이 회식을 하는 것도 좋습니다.
- 다음 행사를 위해 설문을 받을 수도 있습니다.
- 도움을 주신분들에게 감사의 말을 전하세요 그리고 연을 맺으세요 더 도와주고 싶은 사람의 인상을 남기세요

+덤

# 대전에서 세미나를 개최합니다!

2018.06.23 대전평생교육진흥원에서!

일정표	
시간	일정
13:00 ~ 13:10 (10분)	등록
13:10 ~ 13:20 (10분)	일정안내
13:20 ~ 13:40 (20분)	스폰서 홍보 - SweetFab
13:40 ~ 14:20 (40분)	김준태 - 자동차게임 주행 데이터를 이용한 자율주행 자동차
14:20 ~ 14:30 (10분)	휴식
14:30 ~ 15:10 (40분)	신근수 - 기계들의 소셜 미디어, MQTT
15:10 ~ 15:20 (10분)	휴식
15:20 ~ 16:00 (40분)	신하륜 - 스타트업에서 하드웨어 개발 프로세스 도입하기
16:00 ~ 16:10 (10분)	휴식
16:10 ~ 16:50 (40분)	김한욱 - 하드웨어 프로그래밍과 그 디버깅
16:50 ~ 17:00 (10분)	휴식
17:00 ~ 17:20 (20분)	라이트닝 토크
17:20 ~ 17:40 (20분)	광고 및 경품 추첨

